

Depuis le 2 Novembre 2010, la toute dernière version de notre plug-in de données est en ligne, pour utilisation dans DIALux. Voici quelques informations utiles pour optimiser vos études de projets et solutions d'éclairage **Artemide Architectural**.

Mise à jour: quelles sont les données actualisées?

- Des articles ont été ajoutés (Nouveautés 2009) et d'autres ont été supprimés pour que notre catalogue DIALux corresponde à notre catalogue Architectural édition 2010 (offre Européenne).
- Les références multiples pour les appareils utilisant des lampes à réflecteur intégré disponibles en plusieurs faisceaux ont été supprimées, pour ne conserver que le code article principal tel qu'il figure à notre catalogue. En effet il est désormais possible d'insérer la source lumineuse dans la puissance et l'angle d'ouverture de son choix en utilisant le plug-in des lampes OSRAM (voir détails ci-après).

Utilisation du plug-in de lampes Osram

1. Installer le plug-in disponible à l'adresse suivante:
http://www.osram.com/osram.com/Lighting_Design/Software/DIALux_Plugin/index.html
2. Accès dans DIALux:
 - Sélectionner un produit inséré dans une pièce.
 - Dans l'onglet Technique, puis dans l'onglet Emission de lumière, cliquer sur le bouton situé à droite du nom de la lampe, puis cliquer sur «OSRAM lamp catalogue» (Figure 1).
 - Choisir la lampe et cliquer sur le bouton DIALUX (Figure 2).

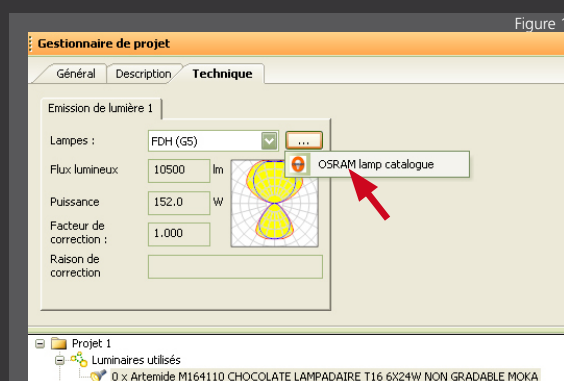


Figure 1

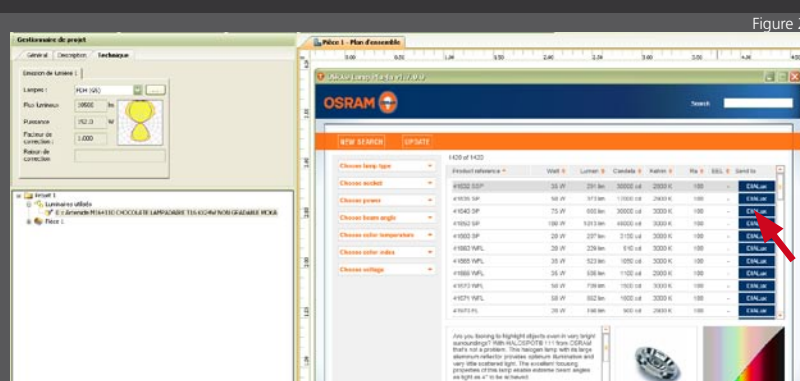


Figure 2

Attention: pour les lampes à réflecteur intégré (par exemple HRGS ou HIR111) et pour les luminaires à LED, veillez à **NE PAS CORRIGER LE FLUX DES LAMPES**. Il convient d'utiliser exclusivement les valeurs par défaut.

Rappel concernant les produits avec parties orientables

- Dans la barre d'outils décocher le premier icône (fonction «Allow/restrict luminaire arrangement selection») (Figure 3-repère 1);
- Dans la barre d'outils, cocher le deuxième icône (fonction «Permit/prohibit selection of rotatable luminaire parts») (Figure 3-repère 2);
- Sélectionner la partie mobile (Figure 3-repère 3), choisir le point à illuminer (Figure 3-repère 4), ou modifier les angles de rotation.

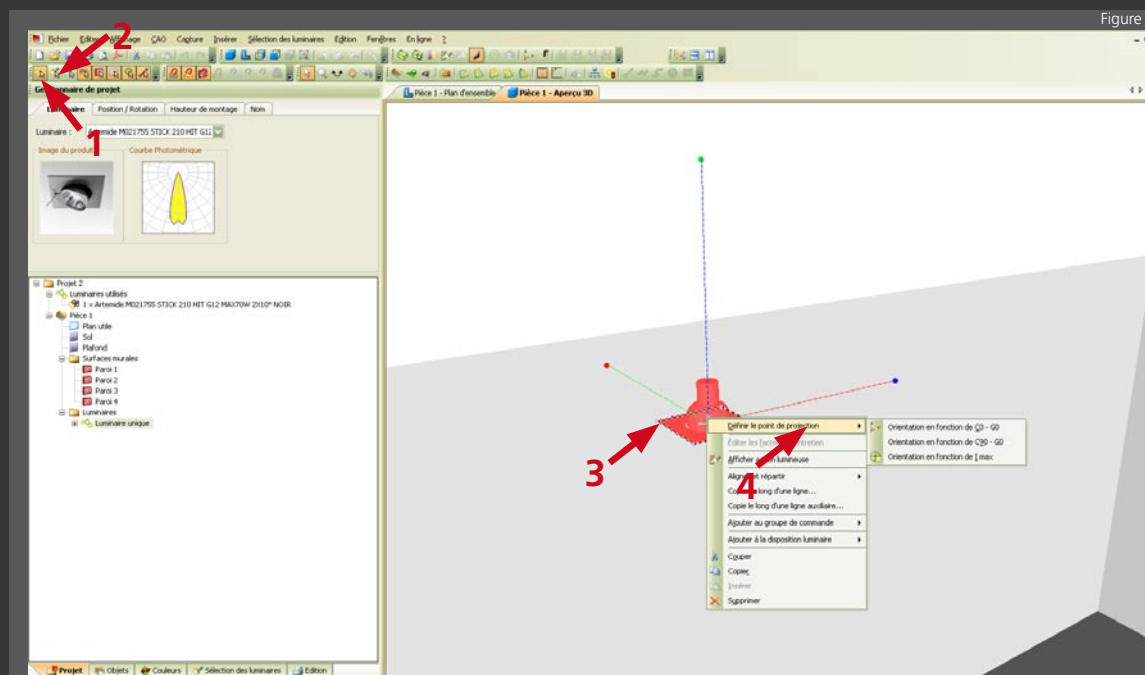


Figure 3